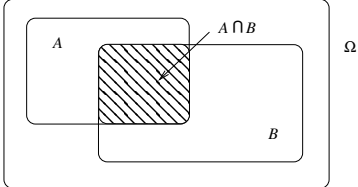
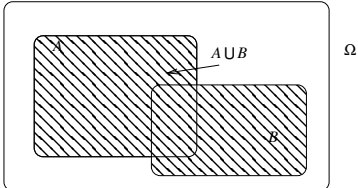
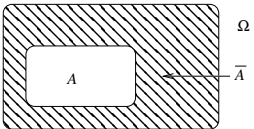


On utilise l'exemple suivant : « tirage au hasard d'une carte dans un jeu de 32 cartes ».  
 Lors d'une expérience aléatoire (due uniquement au hasard) :

Vocabulaire	Avec l'exemple
On appelle <b>univers</b> , l'ensemble noté $\Omega$ de tous les résultats possibles.	
On appelle <b>événement</b> , toute partie de l'univers.	
On appelle <b>événement élémentaire</b> , tout événement ne comportant qu'un seul élément.	
<p>Pour tous les événements <math>A</math> et <math>B</math> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'événement <math>A \cap B</math> (« <math>A</math> ET <math>B</math> ») est l'événement formé de tous les résultats possibles appartenant à <math>A</math> et à <math>B</math>.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'événement <math>A \cup B</math> (« <math>A</math> OU <math>B</math> ») est l'événement formé de tous les résultats possibles appartenant à <math>A</math> ou à <math>B</math>.</li> </ul> 	
Deux événements sont dits <b>incompatibles</b> (ou disjoints) si leur intersection est vide.	
<p>On appelle <b>événement contraire</b> d'un événement <math>A</math>, l'événement noté <math>\bar{A}</math> formé de tous les résultats possibles n'appartenant pas à <math>A</math>.</p> 	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'événement correspondant à l'ensemble vide est dit <b>événement impossible</b>.</li> <li>• L'événement correspondant à l'univers est dit <b>événement certain</b>.</li> </ul>	