

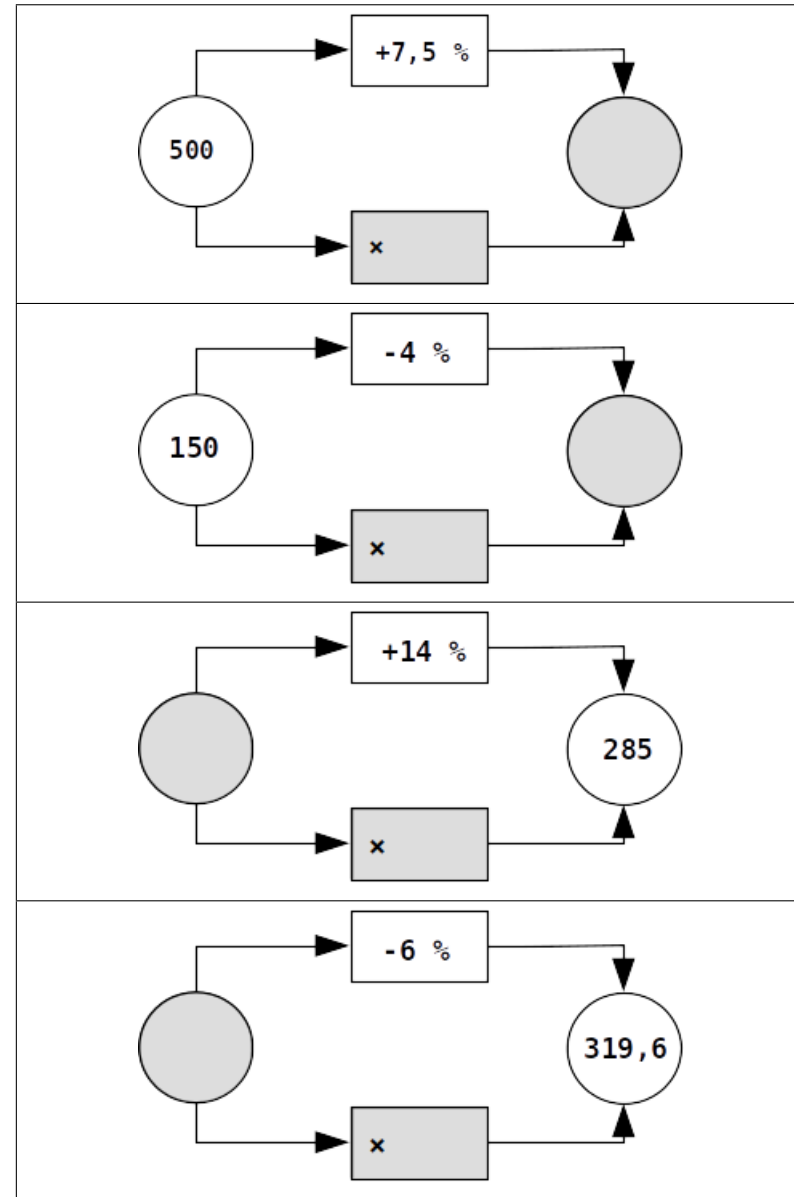
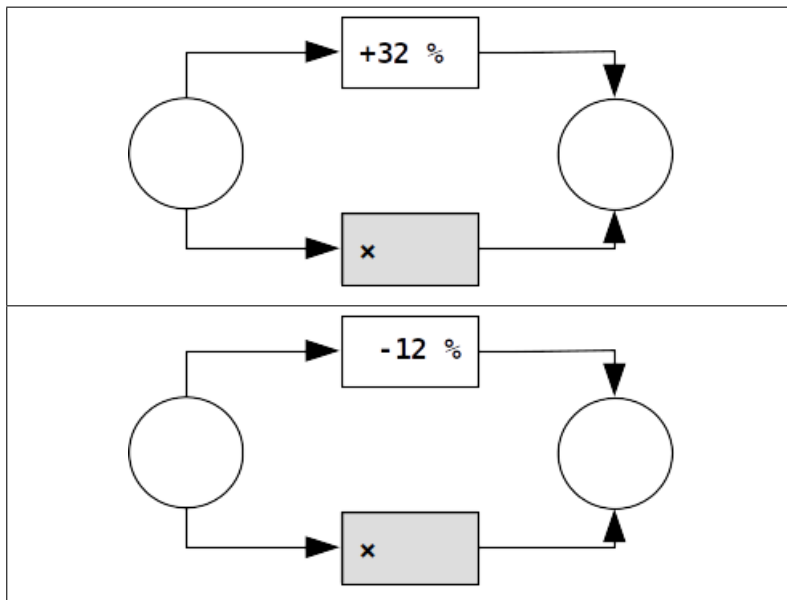
► **Activité n°1**

Compléter les assertions suivantes :

1. **Prendre** 10% d'une grandeur revient à la multiplier par
2. **Prendre** 1% d'une grandeur revient à la multiplier par
3. **Prendre** 0,1% d'une grandeur revient à la multiplier par
4. **Prendre** 23,7% d'une grandeur revient à la multiplier par
5. Multiplier une grandeur par 0,34 revient à **prendre** % de cette grandeur
6. Multiplier une grandeur par $\frac{3}{4}$ revient à **prendre** % de cette grandeur

► **Activité n°2**

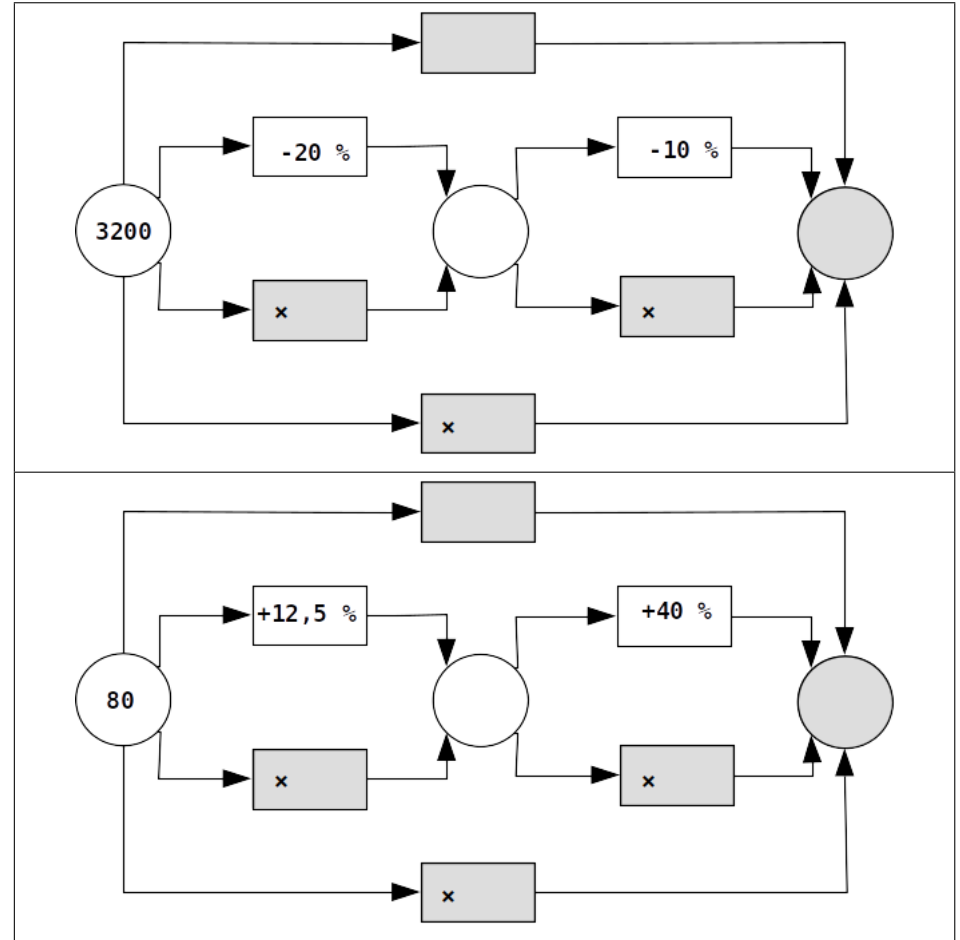
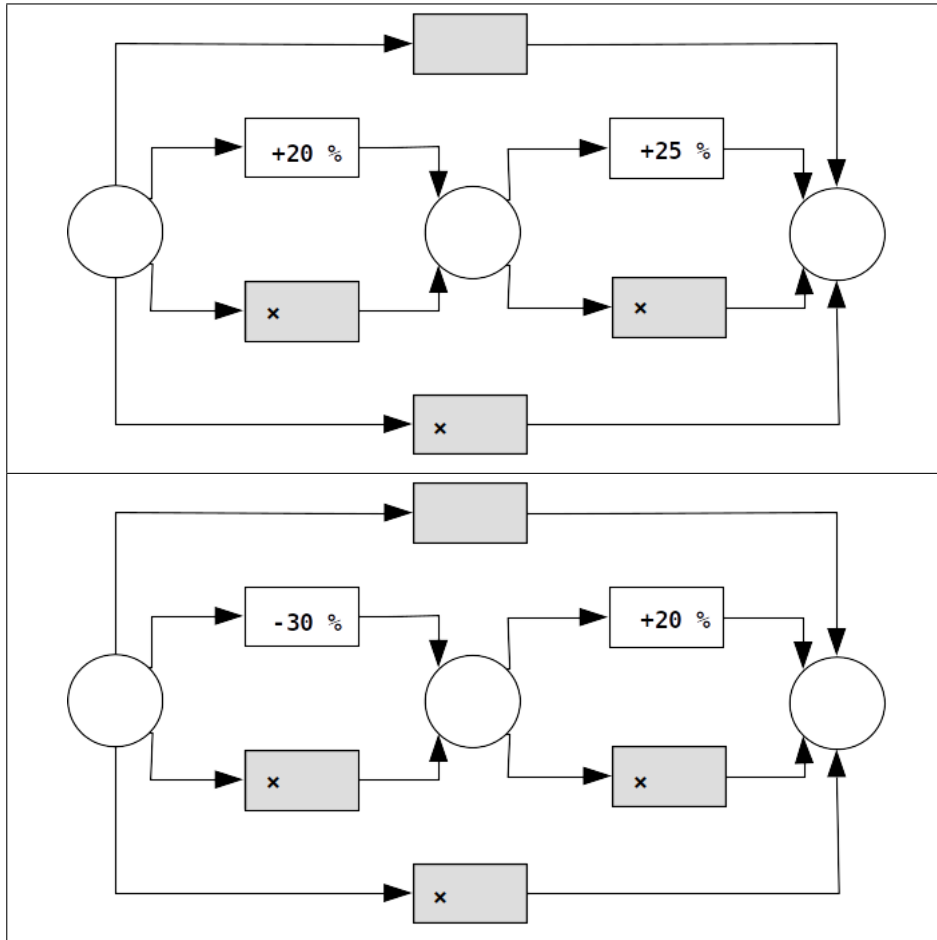
Compléter les « bulles » grisées dans les cas suivants :



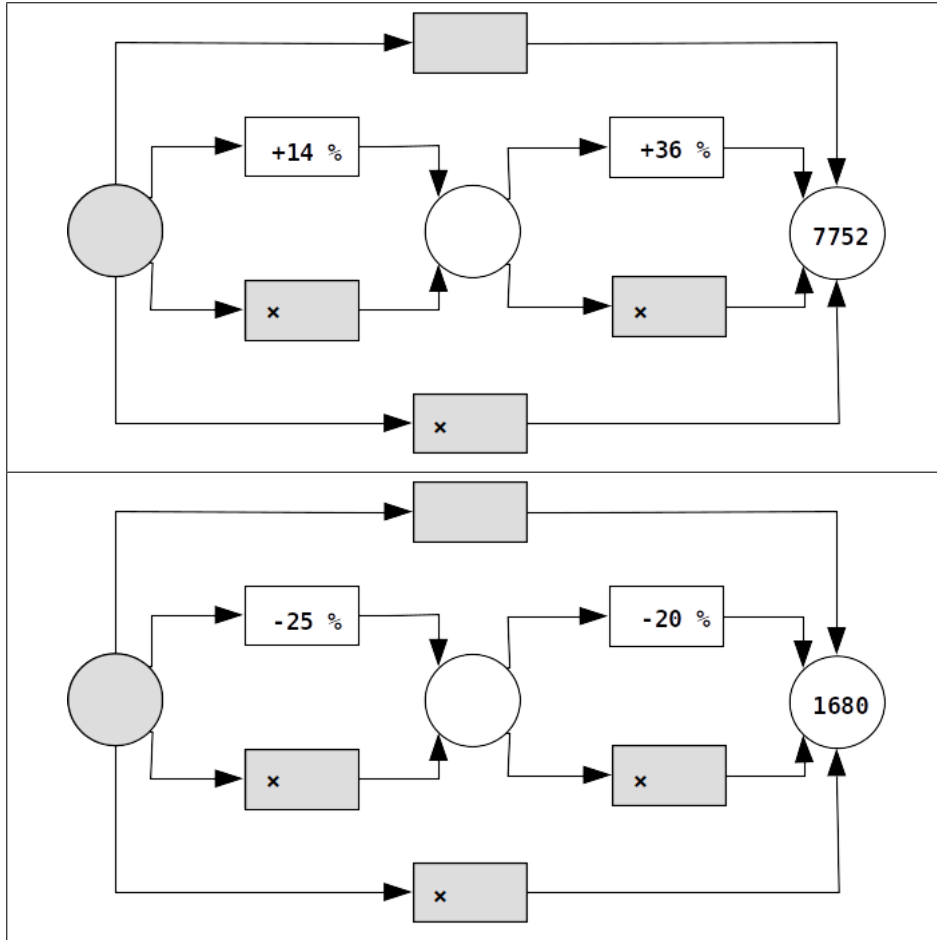
© Pascal Brachet - www.xmlmath.net - Licence CC BY NC SA - Utilisation commerciale interdite

► **Activité n°3**

Compléter les « bulles » grisées dans les cas suivants :



© Pascal Brachet - www.xmlmath.net - Licence CC BY NC SA - Utilisation commerciale interdite



► **Activité n°4**

Compléter les assertions suivantes :

- a) Une grandeur passe de 32 à 36.
 La valeur initiale est : - La valeur finale est :

$$\frac{\text{valeur finale} - \text{valeur initiale}}{\text{valeur initiale}} \times 100 = \dots\dots$$
 Donc la grandeur a de%
- b) Une grandeur passe de 8 à 7,6.
 La valeur initiale est : - La valeur finale est :

$$\frac{\text{valeur finale} - \text{valeur initiale}}{\text{valeur initiale}} \times 100 = \dots\dots$$
 Donc la grandeur a de%