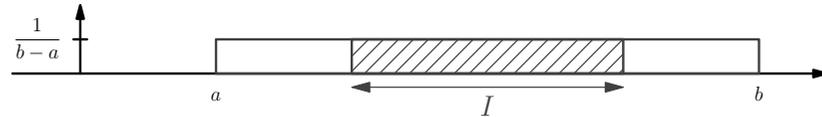


Lois de probabilités continues : L'essentiel du cours

a) Loi uniforme sur $[a; b]$

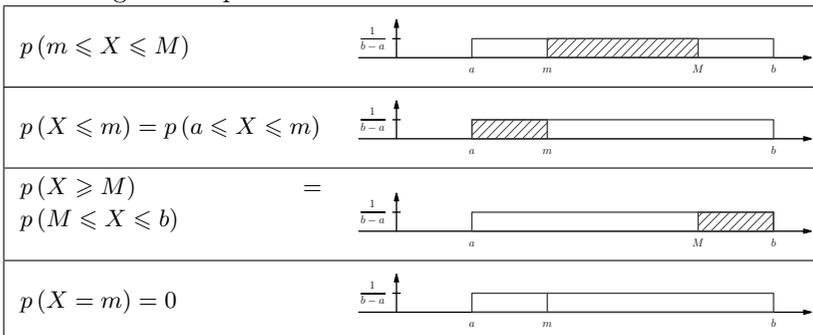
On dit qu'une variable aléatoire X suit la **loi uniforme** sur un intervalle $[a; b]$ lorsque pour tout intervalle I , inclus dans $[a; b]$, la probabilité de l'événement « X appartient à I » est égale à l'aire du rectangle de base I et de hauteur $\frac{1}{b-a}$.



► Remarques :

- On utilise cette loi quand l'expérience aléatoire consiste à choisir au hasard un nombre réel X dans un intervalle $[a; b]$ (avec donc une infinité de possibilités).
- L'aire du rectangle de hauteur $\frac{1}{b-a}$ et allant de a à b en abscisse est égale à 1.
- On doit considérer que la probabilité que X soit égale à un nombre précis dans l'intervalle $[a; b]$ est nulle, même si c'est contraire à l'intuition, afin d'éviter toute contradiction avec le fait qu'il y ait une infinité de possibilités.

Si une variable aléatoire X suit la **loi uniforme** sur $[a; b]$ alors pour tous réels m et M inclus dans $[a; b]$, les probabilités suivantes sont égales à l'aire du rectangle correspondant :



(on a les mêmes résultats avec des inégalités strictes)

Si une variable aléatoire X suit la **loi uniforme** sur $[a; b]$ alors :

l'**espérance** de X est égale à $\frac{a+b}{2}$; la **variance** est égale à $\frac{(b-a)^2}{12}$.

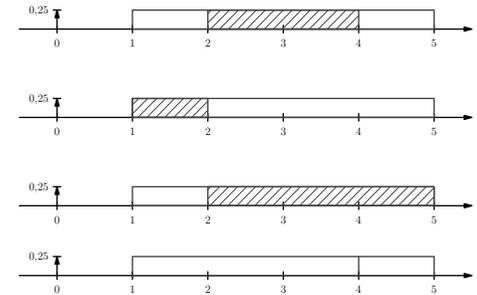
► *Exemple* : On considère l'expérience aléatoire consistant à choisir un réel X au hasard dans l'intervalle $[1; 5]$ (X suit alors la loi uniforme sur $[1; 5]$)
Le premier réflexe à avoir est de raisonner avec un rectangle allant de 1 à 5 en abscisse et de hauteur égale à $\frac{1}{5-1} = \frac{1}{4} = 0,25$ (afin que son aire totale soit égale à 1). Pour calculer ensuite les probabilités il suffit de regarder l'aire de la zone dans le rectangle qui correspond à l'événement.

$$\cdot p(2 \leq X \leq 4) = 2 \times 0,25 = 0,5$$

$$\cdot p(X \leq 2) = p(1 \leq X \leq 2) = 1 \times 0,25 = 0,25$$

$$\cdot p(X \geq 2) = p(2 \leq X \leq 5) = 3 \times 0,25 = 0,75$$

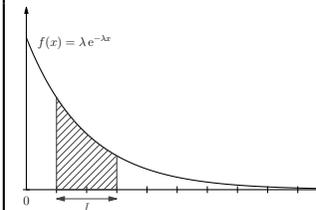
$$\cdot p(X = 4) = 0$$



La valeur moyenne que prend X si l'on répète un grand nombre de fois cette expérience aléatoire est égale à l'espérance de X qui vaut $\frac{1+5}{2} = 3$ (ce qui correspond au milieu de l'intervalle).

b) Loi exponentielle

On dit qu'une variable aléatoire X suit la **loi exponentielle de paramètre λ** sur $[0; +\infty[$ lorsque pour tout intervalle I , inclus dans $[0; +\infty[$, la probabilité de l'événement « X appartient à I » est égale à l'aire sous la courbe sur I de la fonction f définie par $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$

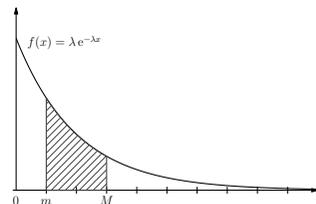


► **Remarques :**

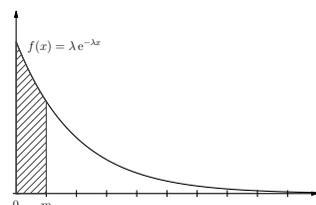
- L'aire totale sous la courbe de 0 à $+\infty$ est égale à 1
- On doit aussi considérer avec la loi exponentielle que la probabilité que X soit égale à un nombre précis est nulle.

Si une variable aléatoire X suit la **loi exponentielle de paramètre λ** sur $[0; +\infty[$ alors pour tous réels m et M dans $[0; +\infty[$, on a :

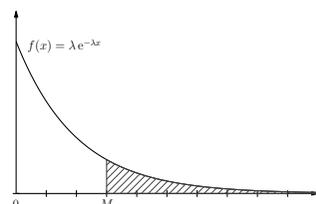
$$\begin{aligned} \cdot p(m \leq X \leq M) &= \int_m^M \lambda e^{-\lambda x} dx \\ &= \left[-e^{-\lambda x} \right]_m^M \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \cdot p(X \leq m) &= p(0 \leq X \leq m) \\ &= \int_0^m \lambda e^{-\lambda x} dx \\ &= \left[-e^{-\lambda x} \right]_0^m \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \cdot p(X \geq M) &= 1 - p(0 \leq X \leq M) \\ &= 1 - \int_0^M \lambda e^{-\lambda x} dx \\ &= 1 - \left[-e^{-\lambda x} \right]_0^M \end{aligned}$$



(on passe par l'événement contraire car on ne se sait pas calculer directement en terminale une intégrale de borne $+\infty$)

(on a les mêmes résultats avec des inégalités strictes)

Si une variable aléatoire X suit la **loi exponentielle de paramètre λ** sur $[0; +\infty[$ alors **l'espérance** de X est égale à $\frac{1}{\lambda}$.

La loi exponentielle est dite « sans mémoire », parce que pour tous réels positifs M et h : $p_{X \geq M}(X \geq M + h) = p(X \geq h)$

► **Exemples :**

1. La durée de vie X (en heures) d'un composant électronique suit la loi exponentielle de paramètre $\lambda = 0,0006$ sur $[0; +\infty[$.

• Calcul de $p(X < 100)$:

$$\begin{aligned} p(X < 100) &= p(0 < X < 100) = \int_0^{100} 0,0006 e^{-0,0006x} dx \\ &= \left[-e^{-0,0006x} \right]_0^{100} = -e^{-0,06} + 1 \approx 0,0582 \end{aligned}$$

• Calcul de $p(X \geq 400)$: $p(X \geq 400) = 1 - p(0 \leq X \leq 400)$

$$\begin{aligned} &= 1 - \int_0^{400} 0,0006 e^{-0,0006x} dx = 1 - \left[-e^{-0,0006x} \right]_0^{400} = 1 - (-e^{-0,24} + 1) = e^{-0,24} \approx 0,7866 \end{aligned}$$

2. Une variable aléatoire X suit une loi exponentielle de paramètre λ sur $[0; +\infty[$. Détermination de la valeur de λ sachant que $p(X < 70) = 0,05$:

$$\begin{aligned} p(X < 70) = 0,05 &\Leftrightarrow \int_0^{70} \lambda e^{-\lambda x} dx = 0,05 \Leftrightarrow \left[-e^{-\lambda x} \right]_0^{70} = 0,05 \\ \Leftrightarrow -e^{-70\lambda} + 1 = 0,05 &\Leftrightarrow e^{-70\lambda} = 0,95 \Leftrightarrow -70\lambda = \ln(0,95) \Leftrightarrow \lambda = \frac{\ln(0,95)}{-70} \end{aligned}$$

c) **Généralités sur les lois continues à densité**

Étant donné f une fonction définie, continue et positive sur un intervalle I telle

que : si $I = [a, b]$ alors $\int_a^b f(t) dt = 1$ et si $I = [a, +\infty[$ alors $\lim_{x \rightarrow +\infty} \int_a^x f(t) dt = 1$

On dit qu'une variable aléatoire X suit la **loi de probabilité continue de densité f sur I** si pour tout intervalle inclus dans I la probabilité que X appartienne à cet intervalle est égale à l'aire « sous la courbe de la densité f » correspondante.

On appelle alors fonction de répartition de X la fonction F définie sur \mathbb{R} par $F(x) = p(X \leq x)$.

► **Remarques :**

© La fonction de densité de la loi uniforme sur $[a; b]$ est définie sur $[a; b]$ par $f(x) = \frac{1}{b-a}$.

La fonction de densité de la loi exponentielle de paramètre λ est définie sur $[0; +\infty[$ par $f(x) = \lambda e^{-\lambda x}$.

Pascal Brachet - www.xmath.net - Licence CC BY NC SA - Utilisation commerciale interdite